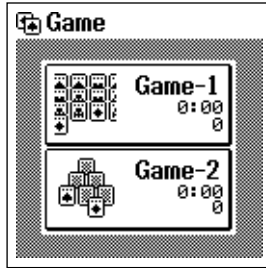


Pour votre divertissement l'appareil PV contient deux jeux. Ces jeux sont intitulés Game-1 et Game-2.

Entrée dans le mode Jeu et sélection d'un jeu	130
Jeu 1	130
Règle du jeu	131
Pour déplacer une carte ou un tas de cartes	132
Niveaux du jeu	132
Jeu 2	132
Règle du jeu	133
Niveaux du jeu	134
Fonctionnement général	135
Pour changer le niveau	135
Pour annuler le dernier jeu	135

■ Entrée dans le mode Jeu et sélection d'un jeu

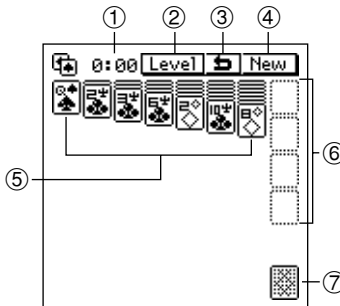
1. Tapez sur l'icône **Menu** pour afficher le menu de modes puis tapez sur **Game**.



Ecran de sélection de jeu

2. Tapez sur **Game-1** ou **Game-2**.

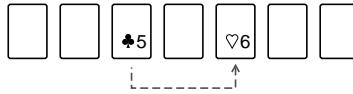
■ Jeu 1





- ① Temps
- ② Bouton de niveau
- ③ Bouton d'annulation
- ④ Bouton Nouveau Jeu
- ⑤ Piles
- ⑥ Tas
- ⑦ Jeu de cartes

Règle du jeu

- Alternez les cartes dans les piles en les empilant dans l'ordre descendant, en alternant les cartes noires et les cartes rouges.



Placez le 5 noir sur le 6 rouge.

- Tapez sur la carte à l'envers suivante dans une pile pour la retourner lorsque vous mettez les cartes retournées sur une autre pile.
- Vous pouvez déplacer toute une pile de cartes pour la mettre sur une autre pile, dans la mesure où la première carte (haut) de la pile déplacée est inférieure d'un point et la couleur opposée à la dernière carte (bas) de la pile où vous voulez mettre les cartes.
- Si l'emplacement d'une pile devient vide lorsque vous déplacez une pile, vous pouvez mettre un roi ou une pile commençant par un roi à cet emplacement vide.
- Après avoir fait tous les jeux possibles avec les piles, tapez sur le jeu de cartes pour retourner toutes les trois cartes et posez la carte qui est retournée sur les piles en suivant la règle du jeu ci-dessus si possible.
- Le symbole  apparaît au lieu du jeu lorsqu'il n'y a plus de carte dans le jeu. Tapez à nouveau sur le jeu pour retourner tout le jeu de cartes.  signifie que le jeu est terminé.
- Chaque fois qu'un as est retourné, posez-le sur un des tas sur le côté de l'écran. Il y a quatre tas, un pour les coeurs, un pour les trèfles, un pour les piques et un pour les carreaux.
- Une fois que vous avez commencé un tas avec un as, continuez d'empiler les cartes dans l'ordre: A, 2, 3, 4, ... V, D, R.
- Le jeu se termine quand toutes les cartes sont dans leurs tas respectifs (vous avez gagné) ou quand plus aucun jeu n'est possible alors qu'il reste encore des cartes, (vous avez perdu).

Pour déplacer une carte ou un tas de cartes

Tirez les cartes pour les déplacer sur l'écran.

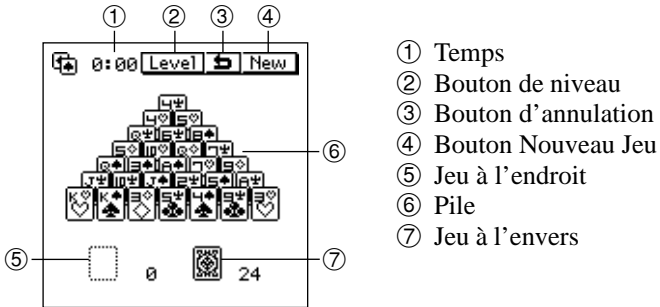
Niveaux du jeu

Débutant: Lorsqu'une carte est tapée, la destination appropriée est mise en surbrillance pour vous indiquer où il faut aller.

Intermédiaire: Aucune indication de l'endroit où mettre les cartes.

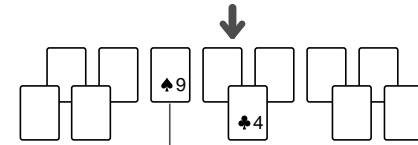
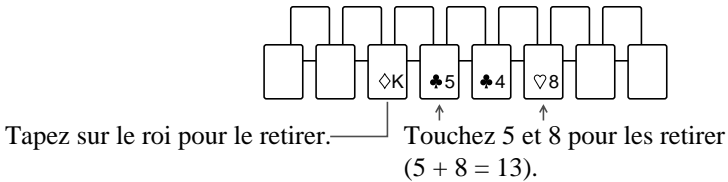
Avancé: Vous ne pouvez annuler que les deux dernières opérations.

■ Jeu 2








Règle du jeu

- Prenez deux cartes dont la somme est égale à 13 au bas de la pile. Une carte au bas de la pile est une carte sur laquelle ne se trouve aucune autre carte.
- Un roi égale 13 à lui seul et peut être pris sans autre carte.



Il n'y a aucune carte sur le 9,
il peut donc être retiré avec le 4 pour faire 13.

- Après avoir effectué tous les jeux possibles au bas de la pile, tapez sur les cartes à l'envers pour retourner la carte suivante au-dessus des cartes à l'envers. La carte qui est retournée peut être tapée avec une carte au bas de la pile pour obtenir 13.
- Une fois que vous avez fait tous les jeux possibles au bas de la pile et avec la carte retournée des cartes à l'envers, tapez sur la carte retournée puis sur la zone de cartes à l'endroit pour y mettre la carte retournée. Tapez ensuite sur les cartes à l'envers pour retourner la carte suivante. Maintenant vous avez trois emplacements de cartes que vous pouvez combiner pour obtenir 13: le bas de la pile, la carte retournée au-dessus du jeu de cartes à l'envers et la carte sur le jeu de cartes à l'endroit.

-
- Répétez les étapes ci-dessus jusqu'à ce que vous déplaciez la dernière carte du jeu de cartes à l'envers sur le jeu de cartes à l'endroit. A ce moment, il y aura soit  ou  au lieu du jeu de cartes à l'envers.  signifie que vous pouvez continuer à jouer. Tapez sur  pour remettre les cartes à l'endroit sur le jeu de cartes à l'envers.  signifie que le jeu est terminé.
 - Le jeu est terminé lorsque toutes les cartes sont utilisées (vous avez gagné) ou quand aucun jeu n'est possible alors qu'il reste encore des cartes (vous avez perdu).

Niveaux du jeu

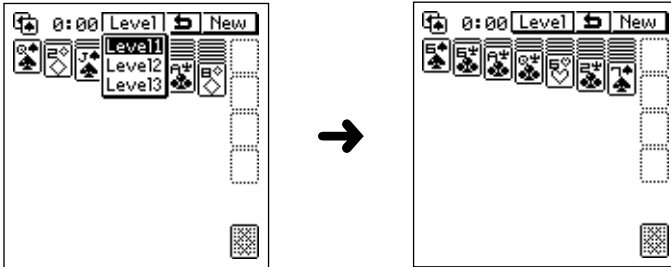
- Débutant:** Lorsque vous tapez sur une carte, la carte qui ajoutée à cette carte égale 13 est mise en surbrillance. Ce niveau vous permet aussi de retourner le jeu de cartes à l'endroit trois fois (pour obtenir un nouveau jeu de cartes à l'envers) lorsque vous n'avez plus de cartes dans le jeu à l'envers.
- Avancé:** Aucune indication des cartes qui égalent 13. A ce niveau, vous n'avez droit qu'à un seul jeu de cartes. Vous ne pouvez pas retourner les cartes à l'endroit.

■ Fonctionnement général

Les opérations suivantes peuvent être utilisées pour le jeu 1 et le jeu 2.

Pour changer le niveau

Tapez sur **Level** pour ouvrir un menu de niveaux et tapez sur le niveau souhaité.



Pour annuler le dernier jeu

Tapez sur **[↩]**. Vous ne pouvez annuler que le dernier jeu effectué.

