

Indice

Antes de usar la PV-100/PV-200 por primera vez... 1

Capítulo 1 Conociendo la unidad 9

¡Haga copias de seguridad de los datos importantes!

Precauciones importantes

Errores de datos

Guía general

Fuente de alimentación

Usando la luz de fondo (solamente el modelo PV-200)

Control Action y lápiz táctil

Usando el menú de iconos

Modos

Capítulo 2 Scheduler (Programador de actividades)..... 25

Ingresando el modo Scheduler

Ingresando datos nuevos en el modo Scheduler

Tipos y ajustes del Reminder

Importando datos del modo Contacts en un ítem del Schedule

Viendo datos del Scheduler

Realizando en brillante una fecha

Saltando a una fecha específica

Cambiando el nombre de las categorías To Do

Capítulo 3 Contacts (Contactos) 55

Ingresando el modo Contacts
Cambiando la categoría de presentación
Lista de últimas llamadas
Cambiando el tamaño de las columnas de la pantalla de lista de Contacts
Ingresando datos nuevos de Contacts
Viendo los datos de Contacts
Cambiando los contenidos de la pantalla de lista de Contacts
Cambiando los contenidos de la pantalla de ingreso de Contacts
Administrando las categorías sin títulos (Untitled) e ingresos libres (Free)
Exportando los datos de Contacts en un ítem del Schedule

Capítulo 4 Memo (Anotador) 69

Ingresando el modo Memo
Cambiando la categoría de presentación
Ingresando datos nuevos de Memo
Viendo los datos de Memo
Cambiando el orden dentro de una pantalla de lista
Cambiando el nombre de las categorías Memo

Capítulo 5 Expense Manager (Administrador de gastos) 77

Ingresando el modo Expense Manager
Ingresando una transacción nueva
Recuperando los datos del administrador de gastos
Calculando los totales periódicos
Administración de tipos de gastos y pagos

Capítulo 6 Quick-Memo (Anotador rápido) 85

Ingresando el modo Quick-Memo
Categorías Quick-Memo
Usando las herramientas de dibujo de Quick-Memo
Creando una anotación rápida nueva
Recuperando una anotación rápida
Copia de la pantalla

Capítulo 7	Función de secreto 95
	Creando una área de memoria secreta nueva Usando el área de memoria secreta
Capítulo 8	Pop Up Tools (Herramientas prácticas) 101
	Visualizando la pantalla de herramientas prácticas Usando la pantalla del reloj Usando la pantalla de la calculadora Pantalla de compromiso siguiente
Capítulo 9	Comunicación de datos 111
	Usando la plataforma de conexión Comunicación de datos entre dos unidades PV Comunicación de datos entre una unidad PV y una unidad BN Recibiendo datos desde una unidad de la serie SF/CSF/NX
Capítulo 10	Game (Juegos) 129
	Ingresando el modo Game y seleccionando un juego Juego 1 (Game-1) Juego 2 (Game-2) Procedimientos generales del juego
Capítulo 11	Operaciones generales 137
	Barras de desplazamiento Desplazamiento del control Action Barra de menú Ingreso y edición de datos Cerrando una pantalla Usando la función de búsqueda rápida (Quick Find) Edición de los ítemes de datos Creando una copia de un ítem de dato Borrando datos Buscando datos

Capítulo 12 Configurando la unidad 155

Ajustando la fecha, hora e intervalo del apagado automático
Activando y desactivando el sonido
Ajustando una hora de alarma diaria
Ajustando los formatos de fecha, hora, calendario y teclado
Ajustando el idioma del sistema
Ajustando el contraste de la presentación
Calibrando la pantalla táctil
Comprobando la capacidad de memoria
Administración de memoria

Capítulo 13 Referencia técnica 165

Formatos de fecha
Formatos de hora
Barras de herramientas
Formatos del teclado
Alarmas del modo Scheduler
Límites de ingreso
Reposicionando la unidad PV
Capacidad de almacenamiento
Secuencia de clasificación automática
Tabla de mensajes
Solución de problemas
Especificaciones

Apéndice 189

Lista de nombres de ciudades