

# Appendice

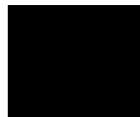
**Appendice A** Inizializzazione della calcolatrice

**Appendice B** Alimentazione

**Appendice C** Tabella dei messaggi di errore

**Appendice D** Gamme di introduzione

**Appendice E** Caratteristiche tecniche



## Appendice A Inizializzazione della calcolatrice



### Avvertenza!

Il procedimento descritto di seguito cancella totalmente il contenuto della memoria della calcolatrice. Non eseguire questa operazione a meno che non si desideri appunto cancellare totalmente il contenuto della memoria della calcolatrice. Se si ha bisogno dei dati attualmente presenti in memoria, accertarsi di annotarli in un quaderno, ecc. prima di eseguire l'operazione di inizializzazione.

### ● Per inizializzare la calcolatrice

1. Evidenziare l'icona **MEM** sul menu principale e quindi premere **[EXE]**, o premere **[tan]**.

```
Memory
Memory Usage
Reset

To Select:[↑][↓]
To Set   :[EXE]
```

2. Usare **[↓]** per spostare l'evidenziazione su "Reset" e quindi premere **[EXE]**.

```
*****
*   RESET   *
*****
RESET ALL MEMORIES?

[F1]                [F6]
YES  RESET ALL    NO

[F1]                [F6]
```

3. Premere **[F1]** (YES) per inizializzare la calcolatrice o **[F6]** (NO) per sospendere l'operazione senza cancellare nulla.

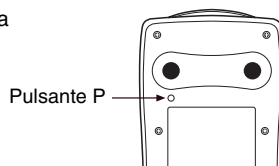
```
*****
*           *
*   MEMORY CLEARED!   *
*           *
*****
PRESS [MENU] KEY
```

4. Premere **[MENU]**.

- Se la visualizzazione appare scura o fioca dopo aver inizializzato la calcolatrice, regolare il contrasto.



- Se la calcolatrice inizia a funzionare in maniera errata per qualche motivo, usare un oggetto sottile e appuntito per premere il pulsante P sul retro della calcolatrice. Questa operazione fa apparire sul display lo schermo di inizializzazione. Eseguire il procedimento per completare l'operazione di inizializzazione.

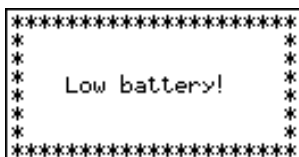


- La pressione del pulsante P mentre è in corso un calcolo interno causa la cancellazione di tutti i dati presenti nella memoria.

## Appendice B Alimentazione

Questo calcolatore è alimentato da quattro pile di tipo AAA (LR03 (AM4) o R03 (UM-4)). Inoltre, utilizza una pila al litio CR2032 come alimentazione di backup per la memoria.

Se il seguente messaggio appare sul display, smettere immediatamente di usare il calcolatore e sostituire le pile.



Se si continua ad utilizzare il calcolatore, si spegnerà automaticamente per proteggere il contenuto della memoria. Non si potrà più accendere il calcolatore fino a quando le pile non saranno state riposizionate.

Assicurarsi di sostituire le pile principale almeno una volta ogni due anni a prescindere dall'utilizzo effettivo del calcolatore.

Le pile fornite con il calcolatore si scaricano leggermente durante la spedizione e l'immagazzinamento. A causa di ciò, potrebbero richiedere una sostituzione anticipata rispetto ai tempi di durata normali.



### Attenzione!

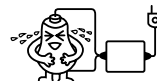
Tutto il contenuto della memoria verrà cancellato se si rimuovono le pile principali e di backup contemporaneamente. Se entrambi i tipi di pila dovessero essere rimossi, ricaricarli correttamente ed eseguire l'operazione di azzeramento.

### Sostituzione pile

#### Precauzioni:

L'utilizzo scorretto delle pile può causarne lo scoppio o perdite, con potenziali danni alle parti interne del calcolatore. Tenere presenti le seguenti precauzioni:

- Assicurarsi che i poli positivo (+) e negativo (-) di ciascuna pila si trovino nella direzione appropriata.
- Non mischiare mai pile di tipi diversi.
- Non mischiare mai pile vecchie con pile nuove.
- Non lasciare mai le pile scariche nello scomparto pile.
- Rimuovere le pile se si pensa di non usare il calcolatore per lunghi periodi.
- Non provare mai a ricaricare le pile fornite con il calcolatore.
- Non esporre le pile a fonti dirette di calore, non predisporle a corto circuito e non cercare di aprirle.



(Nel caso di perdite, pulire il compartimento pile del calcolatore immediatamente, evitando che il fluido delle pile entri a diretto contatto con la pelle).

Tenere le pile fuori dalla portata dei bambini piccoli. Se ingerite, consultare immediatamente un medico.

### ●Sostituzione delle pile principali



- \* Non rimuovere mai le pile principali e di supporto dal calcolatore nello stesso momento.
- \* Non accendere mai il calcolatore mentre le pile principali sono state rimosse o non inserite correttamente. Una procedura di questo genere causa la cancellazione dei dati in memoria e il malfunzionamento del calcolatore. Se l'errato inserimento delle pile causa tali problemi, inserire correttamente le pile e quindi eseguire l'operazione di azzeramento per tornare al normale funzionamento.
- \* Assicurarsi di sostituire tutte e quattro le pile con pile nuove.

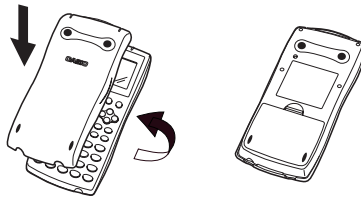
1. Premere **[SHIFT] [OFF]** per spegnere il calcolatore.



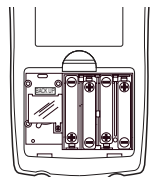
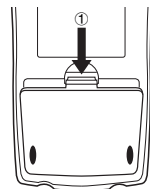
#### Attenzione!

- \* Assicurarsi di spegnere il calcolatore prima di sostituire le pile. La sostituzione delle pile con il calcolatore acceso causerà la cancellazione dei dati contenuti nella memoria.

2. Assicurarsi di non premere accidentalmente il tasto **[AC/ON]**, fissare la copertura al calcolatore e quindi girarlo.



3. Rimuovere il coperchio posteriore sollevandolo con un dito nel punto segnato con ①.
4. Rimuovere le quattro pile vecchie.
5. Inserire le quattro pile nuove, assicurandosi che i loro poli positivo (+) e negativo (-) si fronteggino in modo corretto.
6. Riposizionare il coperchio posteriore.
7. Riportare il calcolatore con la parte superiore rivolta verso l'alto e rimuovere la copertura. Quindi, premere **[AC/ON]** per accenderlo.



- L'energia fornita dalla pila di backup mentre le pile principali vengono rimosse per la sostituzione è in grado di conservare il contenuto della memoria.
- Non lasciare il calcolatore senza pile principali lunghi periodi. Questo causa la cancellazione dei dati contenuti nella memoria.
- Se le cifre sul display appaiono troppo chiare e difficili da vedere dopo aver acceso il calcolatore, regolare il contrasto.

### ● Sostituzione della pila di backup della memoria



\* Prima di sostituire la pila per l'alimentazione di sostegno della memoria, accendere l'unità e controllare se il messaggio "Low battery!" appare sul display. Se il messaggio appare sul display, sostituire le pile per l'alimentazione principale prima di sostituire la pila per l'alimentazione di sostegno della memoria.

\* Non rimuovere mai le pile principali e di supporto dal calcolatore nello stesso momento.

\* Assicurarsi di sostituire la pila di backup almeno una volta ogni 2 anni, a prescindere dall'utilizzo effettivo del calcolatore. La mancata sostituzione potrebbe causare la cancellazione dei dati in memoria.

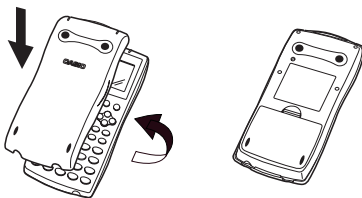
1. Premere **[SHIFT] [OFF]** per spegnere il calcolatore.



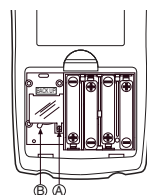
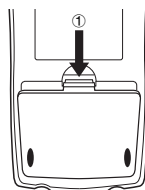
#### Attenzione!

\* Assicurarsi di spegnere il calcolatore prima di sostituire la pila. La sostituzione della pila con il calcolatore acceso causerà la cancellazione dei dati contenuti nella memoria.

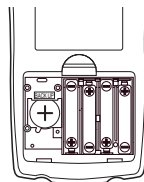
2. Assicurarsi di non premere accidentalmente il tasto **[AC/ON]**, fissare la copertura al calcolatore e quindi girarlo.



3. Rimuovere il coperchio posteriore sollevandolo con un dito nel punto segnato con ①.
4. Rimuovere la vite ④ sul retro del calcolatore e rimuovere il coperchio del comparto della pila di backup.
5. Inserire un oggetto appuntito non metallico (come uno stuzzicadenti) nel foro denominato ③ e rimuovere la pila usata.



6. Pulire la superficie della pila nuova con un panno soffice e asciutto. Inserirla nel calcolatore in modo che il suo polo positivo (+) sia rivolto verso l'alto.
7. Riposizionare il coperchio di protezione della pila di backup sul calcolatore ed assicurarlo in posizione con la vite. Quindi, riposizionare il coperchio posteriore.
8. Riportare il calcolatore nella posizione normale e rimuovere la copertura. Quindi, premere **AC/ON** per accenderlo.



### ■ Funzione spegnimento automatico

Se nessun tasto viene premuto per 6 minuti circa, il calcolatore si spegne automaticamente. Per riaccenderla, premere il tasto **AC/ON**.

## Appendice C Tabella dei messaggi di errore

Messaggio	Significato	Rimedio
Syn ERROR	<ol style="list-style-type: none"> <li>① La formula di calcolo contiene un errore.</li> <li>② La formula in un programma contiene un errore.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① Usare ◀ e ▶ per visualizzare il punto dove è stato generato l'errore e correggerlo.</li> <li>② Usare ◀ e ▶ per visualizzare il punto dove è stato generato l'errore e quindi correggere il programma.</li> </ol>
Ma ERROR	<ol style="list-style-type: none"> <li>① Il risultato del calcolo eccede i limiti di computo.</li> <li>② Il calcolo è al di fuori dei limiti di introduzione di una funzione.</li> <li>③ Operazione illogica (divisione per zero, ecc.)</li> <li>④ Scarsa precisione nel risultato di calcoli <math>\Sigma</math>.</li> <li>⑤ Scarsa precisione nel risultato di calcoli di differenziali.</li> <li>⑥ Scarsa precisione nel risultato di calcoli di integrazioni.</li> <li>⑦ Non è possibile trovare il risultato di calcoli di equazioni.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>①②③④ Controllare il valore numerico introdotto e correggerlo. Quando si utilizzano le memorie, controllare che i valori numerici memorizzati nelle memorie siano corretti.</li> <li>⑤ Provare ad usare un valore più piccolo per <math>\Delta x</math> (incremento/ decremento <math>x</math>).</li> <li>⑥ Provare a cambiare la tolleranza "tol" quando si usa la regola di Gauss-Kronrod o il numero di divisioni "n" quando si usa la regola di Simpson in un altro valore.</li> <li>⑦ Controllare i coefficienti dell'equazione.</li> </ol>
Go ERROR	<ol style="list-style-type: none"> <li>① Non c'è il corrispondente Lbl <math>n</math> per un Goto <math>n</math>.</li> <li>② Non ci sono programmi memorizzati nell'area di programma Prog "nome di file".</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① Introdurre correttamente un Lbl <math>n</math> che corrisponda al Goto <math>n</math>, o cancellare il Goto <math>n</math> se non è necessario.</li> <li>② Memorizzare un programma nell'area di programma Prog "nome di file", o cancellare Prog "nome di file" se non è necessaria.</li> </ol>
Ne ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'annidamento di subroutine con Prog "nome di file" supera 10 livelli.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare che Prog "nome di file" non sia stata usata per il ritorno alla routine principale dalla subroutine. Se è stata usata, cancellare le Prog "nome di file" non necessarie.</li> <li>• Seguire le destinazioni dei salti delle subroutine e controllare che non ci siano salti all'area di programma originale. Controllare che i rientri siano effettuati correttamente.</li> </ul>

Messaggio	Significato	Rimedio
Stk ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Esecuzione di calcoli con eccedenza della capacità della pila per i valori numerici oppure della pila per i comandi.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Semplificare le formule per far rimanere le pile entro 10 livelli per i valori numerici e 26 livelli per i comandi.</li> <li>Suddividere la formula in due o più parti.</li> </ul>
Mem ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memoria non sufficiente per introdurre una funzione nella memoria di funzioni.</li> <li>Memoria non sufficiente per creare una matrice usando le dimensioni specificate.</li> <li>Memoria non sufficiente per trattenere il risultato di un calcolo matriciale.</li> <li>Memoria non sufficiente per memorizzare i dati nella funzione di lista.</li> <li>Memoria non sufficiente per introdurre il coefficiente per un'equazione.</li> <li>Memoria non sufficiente per trattenere il risultato di un calcolo di equazioni.</li> <li>Memoria non sufficiente per trattenere la funzione introdotta nel modo Graph per la tracciatura di grafici.</li> <li>Memoria non sufficiente per trattenere la funzione introdotta nel modo DYNA per la tracciatura di grafici.</li> <li>Memoria non sufficiente per trattenere la funzione o la ricorsività introdotta.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mantenere il numero di variabili usate per l'operazione entro il numero di variabili attualmente disponibile.</li> <li>Semplificare i dati che si sta tentando di memorizzare in modo da farli rientrare nei limiti di capacità della memoria disponibile.</li> <li>Cancellare i dati non più necessari per fare spazio per nuovi dati.</li> </ul>
Arg ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Specificazione di argomento non corretta per un comando che richiede un argomento.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Correggere l'argomento.</li> <li>Lbl <math>n</math>, Goto <math>n</math>: <math>n</math> = numero intero da 0 a 9.</li> </ul>
Dim ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dimensioni o lista illegali impiegate durante calcoli matriciali.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controllare le dimensioni della matrice o la lista.</li> </ul>
Com ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Problema dovuto al collegamento del cavo o all'impostazione dei parametri durante la trasmissione di dati di programma.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controllare il collegamento del cavo.</li> </ul>
TRANSMIT ERROR!	<ul style="list-style-type: none"> <li>Problema dovuto al collegamento del cavo o all'impostazione dei parametri durante la trasmissione di dati.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controllare il collegamento del cavo.</li> </ul>
RECEIVE ERROR!	<ul style="list-style-type: none"> <li>Problema dovuto al collegamento del cavo o all'impostazione dei parametri durante la trasmissione di dati.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controllare il collegamento del cavo.</li> </ul>
Memory Full!	<ul style="list-style-type: none"> <li>La memoria dell'unità ricevente si è riempita durante la trasmissione di dati di programma.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cancellare parte dei dati memorizzati nell'unità ricevente e provare di nuovo.</li> </ul>

## Appendice D Gamme di introduzione

Funzione	Gamme di introduzione	Cifre interne	Precisione	Note
$\sin x$ $\cos x$ $\tan x$	(DEG) $ x  < 9 \times (10^9)^\circ$ (RAD) $ x  < 5 \times 10^7 \pi \text{rad}$ (GRA) $ x  < 1 \times 10^{10} \text{grad}$	15 cifre	Di regola, la precisione è $\pm 1$ alla decima cifra.*	Tuttavia, per $\tan x$ : $ x  \neq 90(2n+1)$ :DEG $ x  \neq \pi/2(2n+1)$ :RAD $ x  \neq 100(2n+1)$ :GRA
$\sin^{-1}x$ $\cos^{-1}x$	$ x  \leq 1$	"	"	
$\tan^{-1}x$	$ x  < 1 \times 10^{100}$	"	"	
$\sinh x$ $\cosh x$	$ x  \leq 230,2585092$	"	"	
$\tanh x$	$ x  < 1 \times 10^{100}$	"	"	
$\sinh^{-1}x$	$ x  < 5 \times 10^{99}$	"	"	
$\cosh^{-1}x$	$1 \leq x < 5 \times 10^{99}$	"	"	
$\tanh^{-1}x$	$ x  < 1$	"	"	
$\log x$ $\ln x$	$1 \times 10^{-99} \leq x < 1 \times 10^{100}$	"	"	
$10^x$	$-1 \times 10^{100} < x < 100$	"	"	
$e^x$	$-1 \times 10^{100}$ $< x \leq 230,2585092$	"	"	
$\sqrt{x}$	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	"	"	
$x^2$	$ x  < 1 \times 10^{50}$	"	"	
$1/x$	$ x  < 1 \times 10^{100}, x \neq 0$	"	"	
$\sqrt[3]{x}$	$ x  < 1 \times 10^{100}$	"	"	
$x!$	$0 \leq x \leq 69$ ( $x$ è un numero intero)	"	"	
$nPr$ $nCr$	Risultato $< 1 \times 10^{100}$ $n, r$ ( $n$ e $r$ sono numeri interi) $0 \leq r \leq n,$ $n < 1 \times 10^{10}$	"	"	
Pol ( $x, y$ )	$\sqrt{x^2 + y^2} < 1 \times 10^{100}$	"	"	

Funzione	Gamme di introduzione	Cifre interne	Precisione	Note
Rec ( $r, \theta$ )	$ r  < 1 \times 10^{100}$ (DEG) $ \theta  < 9 \times (10^9)^\circ$ (RAD) $ \theta  < 5 \times 10^7 \pi$ rad (GRA) $ \theta  < 1 \times 10^{10}$ grad	15 cifre	Di regola, la precisione è $\pm 1$ alla decima cifra.*	Tuttavia, per $\tan \theta$ : $ \theta  \neq 90(2n+1)$ :DEG $ \theta  \neq \pi/2(2n+1)$ :RAD $ \theta  \neq 100(2n+1)$ :GRA
°, ° ° °  $\leftarrow$ °, ° ° °	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$  $ x  < 1 \times 10^{100}$ Visualizzazione sessagesimale: $ x  < 1 \times 10^7$	"	"	
$\wedge(x^y)$	$x > 0$ : $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0$ : $y > 0$ $x < 0$ : $y = n, \frac{1}{2n+1}$ ( $n$ è un numero intero o una frazione) Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < y \log  x  < 100$	"	"	
$\sqrt[x]{y}$	$y > 0$ : $x \neq 0$ $-1 \times 10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100$ $y = 0$ : $x > 0$ $y < 0$ : $x = 2n + 1, \frac{1}{n}$ ( $n \neq 0, n$ è un numero intero o una frazione) Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < \frac{1}{x} \log  y  < 100$	"	"	
$a^b/c$	Il totale di numero intero, numeratore e denominatore deve essere entro le 10 cifre (compresi i segni di divisione).	"	"	
STAT	$ x  < 1 \times 10^{50}$ $ y  < 1 \times 10^{50}$ $ n  < 1 \times 10^{100}$ $x\sigma_n, y\sigma_n, \bar{x}, \bar{y}, a, b, c, d, e, r$ : $n \neq 0$ $x\sigma_{n-1}, y\sigma_{n-1}: n \neq 0, 1$	"	"	

## Appendice D Gamme di introduzione

Funzione	Gamme di introduzione
Calcoli con valori binari, ottali, decimali e esadecimali	Valori che rientrano nelle seguenti gamme dopo la conversione: DEC: $-2147483648 \leq x \leq 2147483647$ BIN: $1000000000000000 \leq x$ $\leq 1111111111111111$ (negativo) $0 \leq x \leq 0111111111111111$ (0, positivo) OCT: $20000000000 \leq x \leq 37777777777$ (negativo) $0 \leq x \leq 17777777777$ (0, positive) HEX: $80000000 \leq x \leq FFFFFFFF$ (negativo) $0 \leq x \leq 7FFFFFFF$ (0, positivo)

\* Per un singolo calcolo, l'errore di calcolo è di  $\pm 1$  alla 10<sup>a</sup> cifra. (Nel caso di visualizzazione esponenziale, l'errore di calcolo è di  $\pm 1$  all'ultima cifra significativa.) Gli errori sono cumulativi nel caso di calcoli consecutivi, i quali possono anche determinare che gli errori divengano grandi. (Questo è vero anche per i calcoli consecutivi interni che vengono eseguiti nel caso di  $\wedge(x^y)$ ,  $^x\sqrt{y}$ ,  $x!$ ,  $^3\sqrt{x}$ ,  $nPr$ ,  $nCr$  ecc..)

In vicinanza di un punto singolare e di un punto di flessione di una funzione, gli errori sono cumulativi e possono divenire grandi.

# Appendice E Caratteristiche tecniche

**Variabili:** 28

**Gamma di calcolo:**

Da  $\pm 1 \times 10^{-99}$  a  $\pm 9,999999999 \times 10^{99}$  e 0. Per le operazioni interne viene usata una mantissa di 15 cifre.

**Gamma per la visualizzazione esponenziale:** Norm 1:  $10^{-2} > |x|, |x| \geq 10^{10}$   
Norm 2:  $10^{-9} > |x|, |x| \geq 10^{10}$

**Capacità di memoria per l'utente:** fx-9750G PLUS ..... 26 kB (mass.)  
CFX-9850GB PLUS ..... 28 kB (mass.)  
CFX-9950GB PLUS ..... 60 kB (mass.)

**Alimentazione:**

**Principale:** Quattro pile formato AAA (LR03 (AM4) o R03 (UM-4))

**Backup:** Una pila al litio CR2032

**Consumo:** 0,06 W

**Vita approssimativa pile:**

**Principale (fx-9750G PLUS):**

LR03 (AM4): 420 ore (visualizzazione continua del menu principale)  
350 ore funzionamento continuo (5 minuti calcolo, 55 minuti visualizzazione)

R03 (UM-4): 240 ore (visualizzazione continua del menu principale)  
200 ore funzionamento continuo (5 minuti calcolo, 55 minuti visualizzazione)

**Principale (CFX-9850GB PLUS / CFX-9950GB PLUS):**

LR03 (AM4): 320 ore (visualizzazione continua del menu principale)  
280 ore funzionamento continuo (5 minuti calcolo, 55 minuti visualizzazione)

R03 (UM-4): 180 ore (visualizzazione continua del menu principale)  
160 ore funzionamento continuo (5 minuti calcolo, 55 minuti visualizzazione)

**Backup:** 2 anni

**Spegnimento automatico:**

La calcolatrice si spegne automaticamente circa sei minuti dopo l'ultima operazione tranne quando si tracciano grafici dinamici.

La calcolatrice si spegne automaticamente se viene lasciata per circa 60 minuti con un calcolo interrotto da un comando di emissione (▲), che è indicato dal messaggio "–Disp–" sul display.

**Gamma della temperatura ambiente:** Da 0°C a 40°C

**Dimensioni:** 24,5 mm (A) × 90,0 mm (L) × 182,5 mm (P)

**Peso:** 215 g (comprese le pile)

### Trasferimento di dati

**Funzioni:**

Contenuto del programma e nomi di file; dati della memoria di funzioni; dati della memoria di matrici; dati di liste; dati di variabili; dati di tavola e grafico; funzioni per i grafici; coefficienti dei calcoli di equazioni

**Metodo:** Avvio-arresto (asincrono), semiduplex

**Velocità di trasmissione (BPS):** 9600 bit al secondo

**Parità:** Nessuna

**Lunghezza di bit:** 8 bit

**Bit di arresto:**

Invio: 3 bit

Ricevimento: 2 bit

Controllo X ON/X OFF: Nessuno

## Simbolo

ΔList ..... 242

## A

Ammortamento di un prestito ..... 341  
 Analisi di un grafico di funzione ..... 145  
 Analisi di varianza ..... 292  
 And ..... 78  
 ANOVA ..... 277, 292  
 Argomento ..... 69  
 Arrotondamento delle coordinate ..... 136  
 Asintoti ..... 202  
 Asse di simmetria ..... 202  
 Assi del grafico ..... 6, 121

## B

Baco ..... 358  
 Baffi ..... 257  
 BPS ..... 403

## C

Calcoli aritmetici ..... 36  
 Calcoli continui ..... 39  
 Calcoli di differenziali ..... 55  
 Calcoli di differenziali quadratici ..... 58  
 Calcoli di giorni/date ..... 349  
 Calcoli di integrazioni ..... 6, 60  
 Calcoli di interesse composto ..... 326  
 Calcoli di interesse semplice ..... 324  
 Calcoli di distribuzione normale  
 probabilistica ..... 273  
 Calcoli di probabilità/distribuzione ..... 43  
 Calcoli di risoluzione ..... 107, 394  
 Calcoli di valore massimo/minimo ..... 63  
 Calcoli finanziari ..... 321

Calcoli numerici ..... 43  
 Calcoli statistici e dei grafici ..... 249, 395  
 Calcoli  $\Sigma$  ..... 65  
 Calcolo con valori binari, ottali, decimali o  
 esadecimali ..... 74  
 Calcolo della differenza ..... 6, 267  
 Capacità della memoria ..... 19  
 Capitale ..... 331  
 Centro ..... 200  
 Cifre significative ..... 15, 36  
 Coefficiente di correlazione ..... 261  
 Coefficiente di determinazione ..... 261  
 Coefficiente di regressione ..... 261  
 Colore (tinta) ..... 11  
 Colore dei punti del grafico ..... 6  
 Colore delle linee del grafico ..... 6  
 Colori per la visualizzazione ..... 8  
 Comandi di cancellazione ..... 382  
 Comandi di controllo programmi ..... 378  
 Comandi di introduzione/emissione ..... 385  
 Comandi di salto ..... 380  
 Comandi di visualizzazione ..... 383  
 Comandi per i programmi ..... 373  
 Comando di emissione ..... 372  
 Comando di introduzione ..... 372  
 Comando di multiistruzione ..... 373  
 Combinazione ..... 48  
 Contrasto ..... 11  
 Convergenza ..... 225  
 Conversione ..... 345  
 Conversione di coordinate ..... 44, 48  
 Coordinata ..... 149  
 Coordinate dell'indicatore sul grafico  
 ..... 6, 130  
 Copia di una colonna della tavola in una  
 lista ..... 216  
 Costo ..... 347  
 Curva di distribuzione normale ..... 258

## D

Dati di sostegno .....	407
Densità di probabilità .....	304
Derivata in grafici di sezioni coniche .....	7
Determinante .....	93
Deviazione standard del campione .....	259
Deviazione standard della popolazione .....	259
Diagramma a colonna .....	257
Diagramma a nube di punti .....	251
Diagramma di probabilità normale .....	255
Differenza centrale .....	56
Dimensioni .....	80
Direttrice .....	202
Disegno a mano libera .....	163
Distribuzione .....	304
Distribuzione binomiale .....	313
Distribuzione del chi quadrato .....	310
Distribuzione di Poisson .....	316
Distribuzione $F$ .....	312
Distribuzione geometrica .....	317
Distribuzione normale .....	305
Distribuzione $t$ di Student .....	308
Disuguaglianza .....	118
Divergenza .....	225

## E

Eccedenza .....	19
Elemento .....	233
Elevazione di una matrice ad una potenza .....	96
Ellisse .....	197
Eng .....	15
Equazione cubica .....	104
Equazione quadratica .....	104

Equazioni lineari con due ~ sei incognite .....	101
Errori .....	19
Esecuzione di correzioni .....	41
Espressione con $X =$ costante .....	118
Etichette degli assi del grafico .....	6, 121

## F

Finestra .....	113
Finestra automatica .....	135
Fix .....	14, 37
Formato di introduzione dei dati per la matrice .....	88
Formato di visualizzazione .....	6, 14
Frazioni .....	10, 49
Frequenza .....	253
Frequenza cumulativa .....	241
Funzione di numeri interi .....	137
Funzione di risposte .....	39
Funzione di segreto .....	360
Funzione di spegnimento automatico ....	435
Funzione in coordinate cartesiane .....	117
Funzione in coordinate polari .....	117
Funzione parametrica .....	118, 191
Funzione Replay .....	40
Funzioni di tavola e grafico di ricorsività .....	218, 393
Funzioni di tipo A .....	16
Funzioni di tipo B .....	16
Funzioni esponenziali .....	46
Funzioni incorporate .....	123, 194
Funzioni iperboliche .....	27, 46
Funzioni iperboliche inverse .....	46
Funzioni logaritmiche .....	46
Funzioni trigonometriche .....	45
Funzioni trigonometriche inverse .....	45
Fuoco .....	197

## G

Gamma per la tavola .....	207
Gamme di introduzione .....	438
Generazione di una tavola .....	208
Gradi .....	14
Gradi centesimali .....	14
Grafico a linea spezzata .....	259
Grafico a spezzata $xy$ .....	255
Grafico con riquadro per la media .....	258
Grafico con riquadro per la mediana .....	257
Grafico di integrazione .....	127
Grafico di mediana-mediana .....	261
Grafico di regressione esponenziale .....	263
Grafico di regressione lineare .....	261
Grafico di regressione logaritmica .....	263
Grafico di regressione logistica .....	265
Grafico di regressione per potenze .....	264
Grafico di regressione sinusoidale .....	264
Grafico dinamico .....	181
Grafico WEB .....	225
Griglia del grafico .....	6,121

## I

Icona .....	3
Impostazione del numero di giorni per l'anno .....	7, 324, 349
Impostazione del periodo di pagamento .....	7,328
Impostazione della finestra per i grafici statistici .....	6, 251
Impostazioni per la generazione della tavola e la tracciatura del grafico .....	7, 208
Indicatore .....	128
Indicatore di esecuzione dei calcoli .....	10
Indicazioni sui tasti .....	2
Integrale .....	150
Intercette delle $y$ .....	147

Intero massimo .....	96
Intervallo di confidenza .....	294
Intervallo di confidenza $t$ .....	300
Intervallo di confidenza $Z$ .....	295
Introduzione di calcoli .....	16
Inversione di matrici .....	95
Iperbole .....	196
Istogramma .....	257

## L

Lato retto .....	200
Limiti di introduzione, emissione e calcolo di valori .....	18
Linea normale a una curva .....	156
Lista .....	229
Lista dei dati statistici .....	250
Livello di confidenza .....	294
Luogo del grafico dinamico .....	7, 188

## M

Margine .....	348
Massimo .....	260
Matrice identica .....	93
Media .....	240
Media dei dati .....	259
Mediana .....	240, 260
Memoria .....	22
Memoria di funzioni .....	23
Memoria di grafici .....	122
Memoria di immagini .....	139
Memoria di risposta matrici .....	80
Menu dei dati di variabile (VARS) .....	28
Menu dei programmi (PRGM) .....	34, 369
Menu delle funzioni .....	43
Menu delle funzioni di grafici .....	112
Menu delle linee .....	160

# Lessico

Menu delle opzioni (OPTN) .....	27
Menu di disegno .....	154
Messa a punto .....	358
Messaggi di errore .....	436
Metodo di Newton .....	108, 328
Modifica dei valori di una lista .....	233
Modifica di calcoli .....	20
Modifica di matrici .....	90
Modo .....	260
Modo CONICS .....	194
Modo DYNA .....	182
Modo EQUA .....	100
Modo GRAPH .....	112, 168, 176
Modo LINK .....	403
Modo LIST .....	231
Modo MAT .....	80
Modo PRGM .....	352
Modo RECUR .....	218
Modo RUN .....	4
Modo STAT .....	250
Modo TABLE .....	206
Modo TVM .....	323
Moltiplicazione scalare .....	93
Multiistruzioni .....	41

## N

Negazione .....	78
Nome di file .....	353
Norm .....	15, 37
Not .....	78
Notazione di ingegneria .....	15, 44, 50
Numeri complessi .....	67
Numero complesso coniugato .....	70
Numero di byte .....	359

## O

Operatori di relazione di salto condizionato .....	370, 387
Operatori logici .....	51
Operazione di inizializzazione (RESET) .....	12, 430
Operazione di trasferimento di dati .....	404
Operazioni aritmetiche sulle matrici .....	92
Operazioni bitwise .....	78
Operazioni con valori sessagesimali .....	44
Operazioni di moltiplicazione .....	17
Operazioni sugli elementi delle matrici ....	83
Operazioni sulle righe di una matrice .....	85, 389
Or .....	78
Ordinamento dei valori di una lista .....	234

## P

Parabola .....	197
Parametri per il trasferimento .....	403
Parametri per la formula di regressione .....	256
Parentesi .....	36
Parità .....	403
Parola d'ordine .....	360
Parte frazionaria .....	96
Parte immaginaria .....	70
Parte intera .....	96
Parte reale .....	70
Percentuale .....	242
Permutazione .....	48
Piano di Gauss .....	69
Pile .....	18
Pile per l'alimentazione di sostegno della memoria .....	434
Pile per l'alimentazione principale .....	433
Pile scariche .....	12

Pixel .....	165
Potere di contrarre debiti .....	335
Prestiti .....	329
Prezzo di vendita .....	348
Primo quartile .....	260
Probabilità di distribuzione .....	304
Prodotto dei valori .....	241
Programmazione .....	351
Punti di intersezione per due grafici .....	148

## Q

Quadratura di una matrice .....	96
---------------------------------	----

## R

Radianti .....	14
Radice .....	145
Raggio .....	200
Regola di Gauss-Kronrod .....	60
Regola di Simpson .....	60
Regolazione delle gamme di un grafico .....	136
Regressione cubica .....	262
Regressione quadratica .....	262
Regressione quartica .....	262
Ricorsività lineare fra due termini .....	218
Ricorsività lineare fra tre termini .....	218
Risparmi .....	328, 331
Risparmi rateali .....	329
Ritorno a capo .....	373
Routine principale .....	378

## S

Salto di conteggio .....	380
Scambio di righe .....	83
Schermo attivo .....	168
Schermo di impostazione .....	4

Schermo doppio .....	7, 168, 176, 215
Schermo inattivo .....	168
Sci .....	15, 37
Scorrimento .....	130
Sequenza di priorità dei calcoli .....	16
Sezione conica .....	194
Sfondo del grafico .....	6, 140
Simbolo "[]" .....	21
Sistema di numerazione .....	76
Soluzione di grafici .....	143
Somma .....	241
Somma dei dati .....	259
Somma dei quadrati .....	259
Sostituzione delle pile .....	432
Sovrascrittura .....	131
Specificazione del file di lista .....	7, 248
Statistici a doppia variabile .....	251
Statistici a variabile singola .....	257
Stato della memoria .....	24
Subroutine .....	378
Successione .....	218
Successione di Fibonacci .....	220

## T

Tangente .....	155
Tasso di interesse .....	334
Tasso di interesse effettivo .....	336, 345
Tasso di percentuale annuale .....	345
Tavola e grafico .....	205
Tavola numerica di differenziali .....	209
Termine costante .....	261
Terzo quartile .....	260
Test .....	276
Test $F$ .....	277, 290
Test $t$ .....	276, 283
Test $t$ di regressione lineare .....	287
Test $Z$ .....	276, 277

# Lessico

Test $\chi^2$ .....	276, 289
Testo di commento .....	164
Tinta del colore .....	11
Tipo a punti collegati .....	128
Tipo a punti non collegati .....	128
Tipo di grafico dinamico .....	7, 186
Tipo di tracciatura di grafici .....	5, 128
Tracciamento .....	128
Tracciatura di grafici di probabilità normale .....	275
Tracciatura di grafici in una gamma specifica .....	131
Tracciatura di linee verticali e orizzontali .....	163
Tracciatura di un cerchio .....	162
Tracciatura di una linea .....	160
Tracciatura simultanea di grafici .....	7
Trasmissione di dati .....	399
Trasposizione di matrici .....	94

## U

Unità angolare .....	5, 14, 44
----------------------	-----------

## V

Valore assoluto .....	69, 96
Valore della derivata .....	5, 129, 209
Valore massimo in una lista .....	239
Valore minimo in una lista .....	239
Valori erratici .....	258
Valori esadecimali .....	10
Valori massimi e minimi locali .....	146
Valori sessagesimali .....	10
Valori stimati .....	272
Valutazione di investimenti .....	337
Variabile .....	22, 38
Variabile normalizzata .....	273

Vertice .....	197
Visualizzazione .....	8
Visualizzazione del testo .....	20, 388
Visualizzazione del valore $\Sigma$ .....	7, 224
Visualizzazione della funzione durante la tracciatura .....	6, 187
Visualizzazione esponenziale .....	9, 15, 37
Visualizzazioni di grafici .....	20
Voci dei menu .....	8

## X

Xnor .....	78
Xor .....	78





















## Z



















Zoom .....	132
Zoom in base a fattori .....	134
Zoom in un riquadro .....	133

# Indice dei comandi




















Break .....	378
ClrGraph .....	382
ClrList .....	382
ClrText .....	382
DispF-Tbl, DispR-Tbl .....	383
Do~LpWhile .....	377
DrawDyna .....	383
DrawFTG-Con, DrawFTG-Plt .....	383
DrawGraph .....	383
DrawR-Con, DrawR-Plt .....	384
DrawR $\Sigma$ -Con, DrawR $\Sigma$ -Plt .....	384
DrawStat .....	384
DrawWeb .....	384
Dsz .....	380
For~To~Next .....	375
For~To~Step~Next .....	376
Getkey .....	385
Goto~Lbl .....	380
If~Then .....	373
If~Then~Else .....	374
If~Then~Else~IfEnd .....	375
If~Then~IfEnd .....	374
Isz .....	381
Locate .....	385
Prog .....	378
Receive ( .....	386
Return .....	379
Send ( .....	387
Stop .....	379
While~WhileEnd .....	377
? (comando di introduzione) .....	372
▲ (comando di emissione) .....	372
: (comando di multiistruzione) .....	373
↵ (ritorno a capo) .....	373
⇒ (codice di salto) .....	381
=, ≠, >, <, ≥, ≤ (operatori di relazione) .....	387

# Indice dei tasti

Tasto	Funzione primaria	combinato con 	combinato con 
Trace 	Attiva/disattiva la funzione di tracciamento. Sceglie la prima voce del menu delle funzioni.		
Zoom 	Attiva la funzione di zoom. Sceglie la seconda voce del menu delle funzioni.		
V-Window 	Visualizza lo schermo per l'introduzione dei parametri per la finestra. Sceglie la terza voce del menu delle funzioni.		
Sketch 	Visualizza il menu di disegno. Sceglie la quarta voce del menu delle funzioni.		
G-Solv 	Visualizza il menu di soluzione di grafici. Sceglie la quinta voce del menu delle funzioni.		
G ↔ T 	Consente di passare dallo schermo del grafico a quello del testo e viceversa. Sceglie la sesta voce del menu delle funzioni.		
	Attiva le funzioni di commutazione di altri tasti e menu di funzione.		
	Visualizza il menu delle opzioni.		
PRGM 	Visualizza il menu dei dati di variabile.	Visualizza il menu dei comandi di programma.	
SET UP 	Ritorna al menu principale.	Visualizza lo schermo di impostazione.	
 -LOCK 	Permette di introdurre i caratteri alfanumerici indicati in rosso sull'unità.	Attiva/disattiva l'introduzione di caratteri alfanumerici.	
$\sqrt{\quad}$ $r$ 	Premerlo dopo aver introdotto un valore per il calcolo di un quadrato.	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di una radice quadrata.	Introduce il carattere $r$ .
$\sqrt[\quad]{\quad}$ $\theta$ 	Premerlo fra un valore e l'altro per rendere il secondo esponente del primo.	Premerlo fra l'introduzione del valore di X e di quello di Y per indicare la $x$ ma radice di $y$ .	Introduce il carattere $\theta$ .
QUIT 	Ritorna al menu precedente.	Ritorna direttamente allo schermo iniziale del modo.	
	Sposta il cursore verso l'alto. Fa scorrere la visualizzazione in tale direzione.	Visualizza la funzione precedente nel modo di tracciamento.	
	Sposta il cursore verso il basso. Fa scorrere la visualizzazione in tale direzione.	Visualizza la funzione successiva nel modo di tracciamento.	
	Sposta il cursore verso sinistra. Fa scorrere la visualizzazione in tale direzione. Premerlo dopo EXE per visualizzare un calcolo dalla fine.		

Tasto	Funzione primaria	combinato con 	combinato con 
	Sposta il cursore verso destra. Fa scorrere la visualizzazione in tale direzione. Premerlo dopo EXE per visualizzare un calcolo dall'inizio.		
A 	Permette l'introduzione delle variabili X, $\theta$ e T.		Introduce la lettera A.
$10^x$ B 	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un logaritmo decimale.	Premerlo prima di introdurre l'esponente in base 10 di un valore.	Introduce la lettera B.
$e^x$ C 	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un logaritmo naturale.	Premerlo prima di introdurre l'esponente in base e di un valore.	Introduce la lettera C.
$\sin^{-1}$ D 	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un seno.	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un arcoseno.	Introduce la lettera D.
$\cos^{-1}$ E 	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un coseno.	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un arcocoseno.	Introduce la lettera E.
$\tan^{-1}$ F 	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di una tangente.	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di un'arcotangente.	Introduce la lettera F.
$d/c$ G 	Premerlo durante l'introduzione di valori frazionari. Converte le frazioni in decimali.	Visualizza frazioni improprie.	Introduce la lettera G.
H 	Converte una frazione in un valore decimale o un valore decimale in una frazione. Invia un'immagine dello schermo attuale ad un dispositivo collegato.		Introduce la lettera H.
$\sqrt[3]{\quad}$ I 	Introduce una parentesi aperta in una formula.	Premerlo prima di introdurre un valore per il calcolo di una radice cubica.	Introduce la lettera I.
$x^{-1}$ J 	Introduce una parentesi chiusa in una formula.	Premerlo dopo aver introdotto un valore per il calcolo di un reciproco.	Introduce la lettera J.
K 	Introduce una virgola.		Introduce la lettera K.
L 	Assegna un valore ad una memoria di valori.		Introduce la lettera L.
M 	Introduce il numero 7.		Introduce la lettera M.
N 	Introduce il numero 8.		Introduce la lettera N.
O 	Introduce il numero 9.		Introduce la lettera O.

# Indice dei tasti

Tasto	Funzione primaria	combinato con 	combinato con 
	Cancella il carattere in corrispondenza del cursore.	Permette l'inserimento di caratteri in corrispondenza del cursore.	
	Accende l'unità. Libera il display.	Spegne l'unità.	
	Introduce il numero 4.		Introduce la lettera P.
	Introduce il numero 5.		Introduce la lettera Q.
	Introduce il numero 6.		Introduce la lettera R.
	Funzione di moltiplicazione.	Introduce una parentesi graffa aperta.	Introduce la lettera S.
	Funzione di divisione.	Introduce una parentesi graffa chiusa.	Introduce la lettera T.
	Introduce il numero 1.		Introduce la lettera U.
	Introduce il numero 2.		Introduce la lettera V.
	Introduce il numero 3.		Introduce la lettera W.
	Funzione di addizione. Specifica un valore positivo.	Introduce una parentesi quadra aperta.	Introduce la lettera X.
	Funzione di sottrazione. Specifica un valore negativo.	Introduce una parentesi quadra chiusa.	Introduce la lettera Y.
	Introduce il numero 0.		Introduce la lettera Z.
	Introduce il punto decimale.	Introduce il carattere =.	Introduce uno spazio.
	Permette l'introduzione di un esponente.	Introduce il valore del pi greco . Introduce il simbolo del pi greco .	
	Premerlo prima di un valore per specificare quel valore come negativo.	Richiama il risultato dell'ultimo calcolo eseguito.	
	Visualizza il risultato di un calcolo.	Introduce una nuova riga.	

# Lista dei comandi per il modo di programmazione

[SETUP] key			
Level 1	Level 2	Level 3	Command
ANGL	Deg		Deg
	Rad		Rad
	Gra		Gra
COORD	On		CoordOn
	Off		CoordOff
GRID	On		GridOn
	Off		GridOff
AXES	On		AxesOn
	Off		AxesOff
LABL	On		LabelOn
	Off		LabelOff
DISP	Fix		Fix
	Sci		Sci_
	Norm		Norm
	Eng		Eng
P/L	Blue		P/L-Blue
	Orng		P/L-Orange
	Grn		P/L-Green
DRAW	Con		G-Connect
	Plot		G-Plot
DERV	On		DerivOn
	Off		DerivOff
BACK	None		BG-None
	Pict		BG-Pict_
FUNC	On		FuncOn
	Off		FuncOff
SIML	On		SimulOn
	Off		SimulOff
S-WIN	Auto		S-WindAuto
	Man		S-WindMan
LIST	File1		File1
	File2		File2
	File3		File3
	File4		File4
	File5		File5
	File6		File6
LOCS	On		LocusOn
	Off		LocusOff
T-VAR	Rang		VarRange
	LIST	List1	VarList1
		List2	VarList2
	List3	VarList3	
	List4	VarList4	
	List5	VarList5	
	List6	VarList6	
Σ DSP	On		Σ dispOn
	Off		Σ dispOff
RESID	None		Resid-None
	List		Resid-List

[VARS] key			
Level 1	Level 2	Level 3	Command
V-WIN	X	min	Xmin
		max	Xmax
		scal	Xscal
		min	Ymin
		max	Ymax
		scal	Yscal
	T, θ	min	Tθ min
		max	Tθ max
		ptch	Tθ ptch
	R-X	min	RightXmin
		max	RightXmax
		scal	RightXscal
	R-Y	min	RightYmin
		max	RightYmax
		scal	RightYscal
	R-T, θ	min	RightTθ min
		max	RightTθ max
		ptch	RightTθ ptch
FACT	Xfct		Xfct
	Yfct		Yfct
STAT	X	n	n
		$\bar{x}$	$\bar{x}$
		$\Sigma x$	$\Sigma x$
		$\Sigma x^2$	$\Sigma x^2$
		$x_{on}$	$x_{on}$
		$x_{on-1}$	$x_{on-1}$
		minX	minX
		maxX	maxX
	Y	$\bar{y}$	$\bar{y}$
		$\Sigma y$	$\Sigma y$
		$\Sigma y^2$	$\Sigma y^2$
		$\Sigma xy$	$\Sigma xy$
		$y_{on}$	$y_{on}$
		$y_{on-1}$	$y_{on-1}$
		minY	minY
		maxY	maxY
GRPH	a	a	
	b	b	
	c	c	
	d	d	
	e	e	
	r	r	
	Q1	Q1	
	Med	Med	
	Q3	Q3	
	Mod	Mod	
Strt	H_Start		
Pitch	H_pitch		

PTS	x1	x1	
	y1	y1	
	x2	x2	
	y2	y2	
	x3	x3	
	y3	y3	
	TEST	n	n
		$\bar{x}$	$\bar{x}$
		$x_{on-1}$	$x_{on-1}$
		n1	n1
		n2	n2
		$\bar{x}1$	$\bar{x}1$
		$\bar{x}2$	$\bar{x}2$
		$x1\sigma$	$x1_{on-1}$
		$x2\sigma$	$x2_{on-1}$
$xp\sigma$		$xp_{on-1}$	
F		F	
Fdf		Fdf	
SS		SS	
MS		MS	
Edf		Edf	
SSE	SSE		
MSe	MSe		
RESULT	p	p	
	z	z	
	t	t	
	Chi	$\chi^2$	
	F	F	
	Left	Left	
	Right	Right	
	$\hat{p}$	$\hat{p}$	
	$\hat{p}1$	$\hat{p}1$	
	$\hat{p}2$	$\hat{p}2$	
	df	df	
	s	s	
	r	r	
	$r^2$	$r^2$	
	GRPH	Y	Y
r		r	
Xt		Xt	
Yt		Yt	
X		X	
DYNA	Strt	D_Start	
	End	D_End	
	Pitch	D_pitch	
TABL	Strt	F_Start	
	End	F_End	
	Pitch	F_pitch	
	Resit	F_Result	

RECR	FORM	an	an
		an+1	an+1
		an+2	an+2
		bn	bn
		bn+1	bn+1
	bn+2	bn+2	
	RANG	Strt	R_Start
		End	R_End
		a0	a0
		a1	a1
a2		a2	
b0	b0		
b1	b1		
b2	b2		
anSt	anStart		
bnSt	bnStart		
Result	R_Result		
EQUA	S-Rlt	Sim_Result	
	S-Cof	Sim_Coef	
	P-Rlt	Ply_Result	
	P-Cof	Ply_Coef	
TVM	n	n	
	I%	I%	
	PV	PV	
	PMT	PMT	
	FV	FV	
	P/Y	P/Y	
C/Y	C/Y		

[PRGM] key				
Level 1	Level 2	Level 3	Command	
COM	If	If		
	Then	Then		
	Else	Else		
	I-End	IfEnd		
	For	For		
	To	To		
	Step	Step		
	Next	Next		
	While	While		
	WEnd	WhileEnd		
	Do	Do		
	Lp-W	LpWhite		
CTL	Prog	Prog		
	Rtrn	Return		
	Brk	Break		
	Stop	Stop		
	Lbl	Lbl		
JUMP	Goto	Goto		
	=>	=>		
	Isz	Isz		
	Dsz	Dsz		
?				
▲				
CLR	Text	ClrText		
	Grph	ClrGraph		
	List	ClrList		
DISP	Stat	DrawStat		
	Grph	DrawGraph		
	Dyna	DrawDyna		
	F-Tbl	Tabl	DispF-Tbl	
		G-Con	DrawFTG-Con	
		G-Pit	DrawFTG-Pit	
	R-Tbl	Tabl	DispR-Tbl	
		Web	DrawWeb	
		an-Cn	DrawR-Con	
		Σa-Cn	DrawR Σ-Con	
an-PI		DrawR-Pit		
Σa-PI	DrawR Σ-Pit			
REL	=	=		
	≠	≠		
	>	>		
	<	<		
	≥	≥		
≤	≤			
I/O	Lcte	Locate		
	Gtky	Getkey		
	Send	Send		
	Recv	Receive		
:				

[SHIFT] key				
Level 1	Level 2	Level 3	Command	
ZOOM	Fact	Factor		
	V-Win	ViewWindow		
	Sto	StoV-Win		
V-WIN	Rcl	RclV-Win		
	SKTCH	Cls	Cls	
		Tang	Tangent	
Norm		Normal		
Inv		Inverse		
GRPH		Y=	Graph_Y=	
	r=	Graph_r=		
	ParM	Graph(X,Y)=(		
	X=c	Graph_X=		
	G-/dx	Graph_ /		
	Y>	Graph_Y>		
	Y<	Graph_Y<		
Y≥	Graph_Y≥			
Y≤	Graph_Y≤			
PLOT	Plot	Plot		
	Pl-On	PlotOn		
	Pl-Off	PlotOff		
PI-Chg	Pl-Chg	PlotChg		
	LINE	Line	Line	
		F-Line	F-Line	
Crcl		Circle		
Vert	Vertical			
Hztl	Horizontal			
Text	Text			
PIXL	On	PxlOn		
	Off	PxlOff		
	Chg	PxlChg		
Test		PxlTest		

[F4](MENU) key			
Level 1	Level 2	Level 3	Command
STAT	DRAW	On	DrawOn
		Off	DrawOff
	GRPH	GP1H	S-Gph1
		GP2H	S-Gph2
		GP3H	S-Gph3
		Scat	Scatter
		xy	xyLine
		Hist	Hist
		Box	MedBox
		Box	MeanBox
		N-Dis	N-Dist
		Brkn	Broken
		X	Linear
		Med	Med-Med
		X^2	Quad
		X^3	Cubic
		X^4	Quart
	Log	Log	
	Exp	Exp	
	Pwr	Power	
	Sin	Sinusoidal	
	NPP	NPPlot	
	Lgst	Logistic	
	LIST	List1	List1
		List2	List2
		List3	List3
		List4	List4
List5		List5	
List6		List6	
MARK	□	Square	
	×	Cross	
	•	Dot	
COLR	Blue	Blue	
	Orng	Orange	
	Grn	Green	
CALC	1VAR	1-Variable	
	2VAR	2-Variable	
	X	LinearReg	
	Med	Med-MedLine	
	X^2	QuadReg	
	X^3	CubicReg	
	X^4	QuartReg	
	Log	LogReg	
	Exp	ExpReg	
	Pwr	PowerReg	
Sin	SinReg		
Lgst	LogisticReg		
MAT	Swap	Swap	
	xRw	*Row	
	xRw+	*Row+	
	Rw+	Row+	

LIST	Srt-A	SortA	
	Srt-D	SortD	
GRPH	SEL	G_SelOn	
	Off	G_SelOff	
	TYPE	Y=	Y-Type
		r=	r-Type
		ParM	ParamType
		X=c	X=cType
		Y>	Y>Type
		Y<	Y<Type
	Y≥	Y≥Type	
	Y≤	Y≤Type	
COLR	Blue	BlueG	
	Orng	OrangeG	
	Grn	GreenG	
GMEM	Sto	StoGMEM	
	Rcl	RclGMEM	
	DYNA	On	D_SelOn
Off		D_SelOff	
Var		D_Var	
TYPE		Y=	Y-Type
	r=	r-Type	
	ParM	ParamType	
TABL	On	T_SelOn	
	Off	T_SelOff	
	TYPE	Y= Y-Type	
	r= r-Type		
ParM	ParamType		
RECR	Blue	BlueG	
	Orng	OrangeG	
	Grn	GreenG	
	SEL+O	On R_SelOn	
	Off	R_SelOff	
	Blue	BlueG	
	Orng	OrangeG	
	Grn	GreenG	
	SEL	On R_SelOn	
	PLUS	Off R_SelOff	
TYPE	an	anType	
	an+1	an+1Type	
	an+2	an+2Type	
	n.an.	n	
	an	an	
	an+1	an+1	
bn	bn		
bn+1	bn+1		



[F6](SYBL) key			
Level 1	Level 2	Level 3	Command
'			'
"			"
~			~
*			*
/			/
#			#

[ALPHA] key			
Level 1	Level 2	Level 3	Command
'			'
"			"
~			~

[OPTN] key				
Level 1	Level 2	Level 3	Command	
LIST	List		List_	
	L→M		List→Mat(	
	Dim		Dim_	
	Fill		Fill(	
	Seq		Seq(	
	Min		Min(	
	Max		Max(	
	Mean		Mean(	
	Med		Median(	
	Sum		Sum_	
	Prod		Prod_	
	Cum1		Cum1_	
	%		Percent_	
	Δ		ΔList_	
	MAT	Mat		Mat_
		M→L		Mat→List(
		Det		Det_
Trn			Trn_	
Aug			Augment(	
Iden			Identity_	
Dim			Dim_	
Fill			Fill(	
CPLX	i		i	
	Abs		Abs_	
	Arg		Arg_	
	Conj		Conjg_	
	ReP		ReP_	
	ImP		ImP_	
CALC	Solve		Solve(	
	d/dx		d/dx(	
	d²/dx²		d²/dx²(	
	∫ dx		∫(	
	FMin		FMin(	
	FMax		FMax(	
	Σ(		Σ(	
STAT	$\bar{x}$		$\bar{x}$	
	$\bar{y}$		$\bar{y}$	
COLR ◆	Orng		Orange_	
	Grn		Green_	
HYP	sinh		sinh_	
	cosh		cosh_	
	tanh		tanh_	
	sinh <sup>-1</sup>		sinh <sup>-1</sup> _	
	cosh <sup>-1</sup>		cosh <sup>-1</sup> _	
	tanh <sup>-1</sup>		tanh <sup>-1</sup> _	

PROB	X!		!	
	nPr		P	
	nCr		C	
	Ran#		Ran#	
	P(		P(	
	Q(		Q(	
NUM	R(		R(	
	t(		t(	
	Abs		Abs_	
	Int		Int_	
	Frac		Frac_	
	Rnd		Rnd	
ANGL	Intg		Intg	
	°		°	
	r		r	
	g		g	
	° "		□	
	Pol(		Pol(	
ESYM	Rec(		Rec(	
	m		m	
	μ		μ	
	n		n	
	p		p	
	f		f	
PICT	k		k	
	M		M	
	G		G	
	T		T	
	P		P	
	E		E	
FMEM	Sto		StoPict_	
	Rcl		RclPict_	
	f1	f1		f1
		f2		f2
		f3		f3
		f4		f4
f5			f5	
f6			f6	
LOGIC	And		And_	
	Or		Or_	
	Not		Not_	



CASIO ELECTRONICS CO., LTD.  
Unit 6, 1000 North Circular Road,  
London NW2 7JD, U.K.

#### Importante!

Tenere il manuale e tutto il materiale informativo a portata di mano per riferimenti futuri.

**CASIO®**

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**

6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

G355-21, G357-21, G359-21

SA0110-A Printed in China  
RJA509406-006